分×数 モンスターバトル 遊びかた 1

BUNSU MONSTER BATTLE

●分数モンスターバトルとは！？

ここは分数の力を持つ不思議なモンスター「分数モンスター」たちが暮らす世界。プレイヤーはモンスター使いとなり、ふたりで対戦するカードゲームです。

【モンスター】と【アタック】のカードを組み合わせて相手を攻撃し、先に相手のダメージの合計を「1」以上にしたプレイヤーがバトルの勝者となります！

● カードのせつめい



モンスターカード 以下【モンスター】

召喚するモンスターを表します。
書かれている分数（1/2、1/3など）は、そのモンスターが持つ分数の力（パワー）の大きさです。

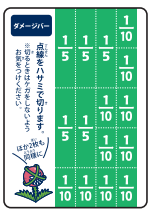
（例）3本角の『トリケラー』のパワーは【1/3】、タコのような姿をした『オクトー』のパワーは【1/8】です。モンスターカードの一部はスキルカードになっています。スキルカードはモンスターの力をサポートする、特別なカードです。攻撃のときやガードのときに使います。





アタックカード 以下【アタック】

モンスターが攻撃する回数を表します。
（1〜6回の6種類あります）
モンスターカードとセットで使います。

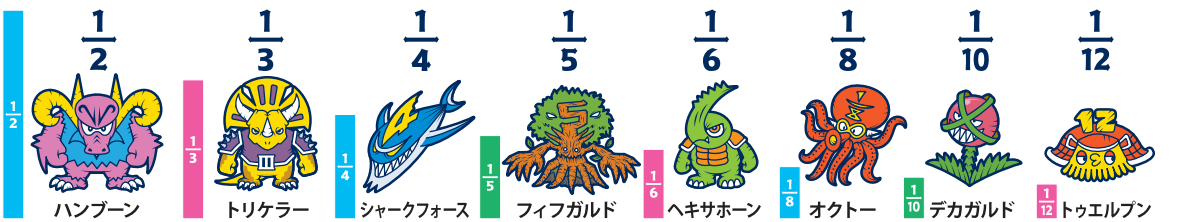


ダメージバー

相手に与えたダメージの合計を表す目盛りです。（3枚のカードを切って作ります）



● 分数モンスター一覧



強い（分数が大きい） ←→ （分数が小さい）弱い

分数モンスターのひみつノート

モンスターの数字「〇〇分の一」ってなぁに？

たてに2つの数が並んでいて、少しヘンで不思議な形をしていますよね。これには、モンスターたちの強さのひみつが隠されています。

たとえば、一番弱いモンスター『トゥエルプン』のパワーは【1/12（じゅうにぶんのいち）】。これは、「12回分のダメージを与えると、相手をたおせる（ダメージが1になる）」という意味です。1体の力はとっても控えめですね。

逆に、一番強いモンスター『ハンブーン』のパワーは【1/2（にぶんのいち）】。なんと、2回分のダメージを与えるだけで相手をたおせてしまうほど強力です。

このような、全体をいくつかに分けた大きさを表す数字のことを【分数】といいます。ゲームの中でダメージバーを見くらべながら、モンスターたちの分数の力の組み合わせをマスターしていきましょう！

↓ ダメージのゴールとなる「たいりょく【1】バー」です。切りはなしてください。↓

たいりょく【一】

分数モンスターバトル 遊びかた 2

BUNSU MONSTER BATTLE

きほんの遊びかた

1 手札を配る

プレイヤーに【モンスター】を5枚と【アタック】を5枚配ります。残ったカードは、それぞれ【モンスター】の山札と【アタック】の山札として、裏向きにして横に置きます。

2 バトルの準備

【モンスター】は相手に見えないように手札として持ち、【アタック】は自分の前に表向きにして並べます。相手とジャンケンをして「先攻・後攻」を決めます。

3 モンスターを召喚して攻撃！

先攻のプレイヤーは、手札から【モンスター】と【アタック】を1枚ずつセットにして場に出し、相手を攻撃します。

<ダメージの計算>

【1/3】の『トリケラー』に、【2回アタック】を組み合わせたら、相手に与えるダメージはダメージバー1/3を2つ分なので【2/3】になります！



4 ダメージを記録する

相手にダメージを与えたら、【ダメージバー】をそのダメージの分だけ【たいりょく】の横に置き、記録します。

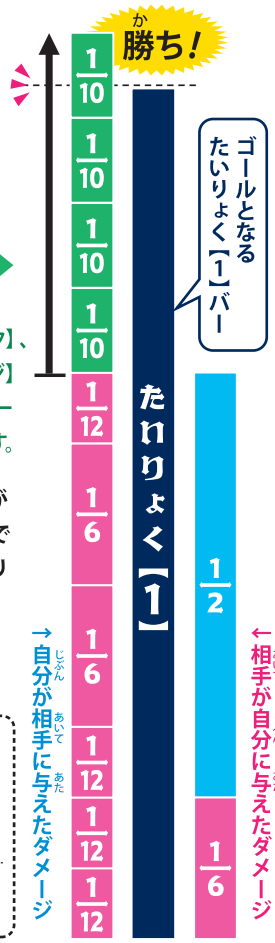
5 手札の補充（ターン終了）

使ったカードはすべて捨て札へ送り、山札から【モンスター】と【アタック】を引き、自分の手元には、常に【モンスター】5枚、【アタック】5枚がある状態にします。これで自分のターンは終了し、次は相手のターンとなります。これを交互に繰り返します。

6 ゲームの勝利

先に相手のダメージの合計を「1」以上にしたプレイヤーの勝利です！





【1/10】の【4回アタック】、つまり【4/10ダメージ】なので、ダメージバー【1/10】を4つおきます。

与えたダメージが「1」以上になったので自分の勝ちとなります。

ダメージバーは同じ大きさになれば、ほかの数のバーを使ってもOK。

たとえば【1/10】を5枚のかわりに、【1/2】を1枚置く

入っているもの モンスターカード（28枚（うちスキルカード5枚））、アタックカード（23枚）、ダメージバー（3枚）、説明書（2枚）

↓ ダメージのゴールとなる「たいりょく【1】バー」です。切りはなしてください。↓

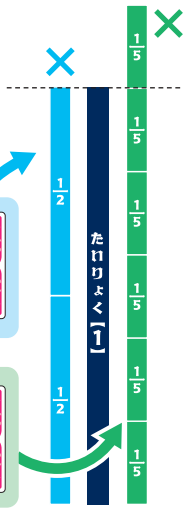
【1】へょりいた

分数モンスターバトル BUNSU MONSTER BATTLE 遊びかた 3

● バトルの重要ルール

1 ミス!! 1度に「1」以上の攻撃は禁止！

攻撃のとき、1度に出すダメージの合計が「1」以上になる組み合わせは、分数の力が溢れて暴走し、攻撃をミスしてしまうため、1度に攻撃できるダメージは「１未満」でなければならないのです。



【1/2】の『ハンブーン』で
2回アタック
（=1になるのでミス！）



【1/5】の『フィフガルド』で
6回アタック
（=1を超えるのでミス！）



2 相手の攻撃を ガード しよう！

攻撃を受けたとき、相手が繰り出してきたダメージと「まったく同じ強さ（ダメージ）」を自分の手札で作ることができれば、その攻撃を無効化し、ダメージをゼロにできます！これを【ガード】といいます。

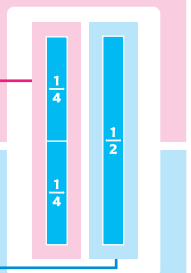
※ガードで使ったカードも捨て札に送り、山札から【モンスター】と【アタック】が5枚になるようカードを補充します。
※ガードが成功しても失敗しても、次のターンになります。



◆同じ強さなら、組み合わせは自由！
合計の強さが同じであれば、カードの組み合わせは自由です。

相手が
【1/4】の『シャークフォース』で
2回アタック（=2/4ダメージ）
してきたら、

こちらは
【1/2】の『ハンブーン』と
1回アタック（=1/2ダメージ）で
ガードすることができます！



（2/4 と 1/2 は同じ大きさです）ダメージバーで見くらべながら、いろいろな組み合わせを探してみましょう！

3 2つ以上のモンスターを組み合わせて カウンター だ！

ガードのとき、2つ以上の【モンスター】と【アタック】を合体させて、相手と同じ強さを作ることができれば、攻撃を跳ね返す【カウンター】が発動します！相手の攻撃を無効化するだけでなく、そのダメージをそのまま相手に与えることができます。

<カウンターの条件>
カウンターを行うときは、場に出す【モンスター】と【アタック】の枚数が同じでなければいけません。

相手が
【1/3】の『トリケラー』で
2回アタック（=2/3ダメージ）
してきたら、



×
カウンター



【1/12】の『トゥエルプン』1枚
5回アタック 1枚
3回アタック 1枚

カウンターできません
計3枚
枚数が合わないのでダメ！
【モンスター】【アタック】ともに同じ枚数が必要

○
カウンター



2/3 ダメージ

【1/6】の『ヘキサホーン』1枚
2回アタック 1枚
2/6 ダメージ
＋
【1/12】の『トゥエルプン』1枚
4回アタック 1枚
4/12 ダメージ

計4枚
モンスター2枚・アタック2枚で合体成功！

※同じ種類の【モンスター】2枚、【アタック】2枚でもカウンターはできます。
※カウンターで使ったカードも捨て札に送り、山札から手札を補充します。その後、次のターンになります。
※カウンターによって跳ね返ってきたダメージを、相手はさらにガードやカウンターすることはできません。

分数モンスターバトル 遊びかた 4

BUNSU MONSTER BATTLE

● バトルの重要ルール

4 スキルカードを使いこなそう！

【モンスター】と【アタック】のセットにプラスして発動できるのが【スキル】です。使うタイミングは右の3つです。

スキルカードはこの4種類



1. 自分が攻撃するとき（自分のカードにつける）
2. 相手が攻撃してきたとき（相手のカードにつける）
3. 相手の攻撃をガード・カウンターするとき（自分のカードにつける）

ダメージを減らす「バリア」

【1/2バリア】：ダメージを半分（1/2）に減らします。
【1/3バリア】：ダメージを3つに分けた1つ分（1/3）に減らします。

（例）



◆分数の力を圧縮する高等テクニック！

バリアは自分の身を守るためだけじゃない！
本来なら暴走してしまう「1以上」の組み合わせでも、バリアを同時につけてダメージを減らせば、安全に召喚して攻撃することができます！

（例）【1/3】の『トリケラー』で【4回アタック】は本来できませんが、ここに【1/2バリア】をつければ、合計ダメージを【2/3】に圧縮できるため、攻撃が可能になります！）



注意 ダメージバーにない大きさのときはバリアできない！ダメージバーの目盛りで表せない数字になってしまうときは、バリアを使えません。

（例）【6/8ダメージ】のときは、バリアで減らしても目盛りがあるので使えますが、【5/8ダメージ】のときは、バリアした後の細かい目盛り（1/16や1/24など）がバーに存在しないため、使うことができません）

ダメージを増やす「2倍」「3倍」

与えるダメージを2倍、3倍に跳ね上げます。ただし、スキルを使った結果、1度のダメージが「1」以上になってしまう場合は使用できません。相手のカードにつける場合も同じルールです。

◆スキルカードの使いこなしポイント！

スキルは自分にも相手にも使えます。ガードやカウンターを可能にするため（相手と同じパワーにするため）、あえて自分に【1/2バリア】を使ったり、相手に【2倍】を使うトリッキーな戦術も可能です。

同時に何枚でも使えます。
（【2倍】と【3倍】を重ねがけして、一気に6倍ダメージにすることも可能！）



カウンター（2つ以上のセット）で使うとき、1枚のスキルカードの効果は、1つのセットにしか発揮されません。

ガードやカウンターがすでに成立した後から、追加でスキルを使うことはできません。



● そのほかのルール

山札がなくなったら
捨て札にあるカードをしっかりシャッフルし、新しく山札として戻します。

出せるカードがないとき
自分のターンに、手札がスキルカードだけになってしまったり、出せるペアがすべて「1以上（暴走）」になって攻撃できないときは、手札の【モンスター】から1枚を選んで捨て札に送り、山札から1枚引きます。そのカードで攻撃できれば行い、できなければそのままターン終了となります。