

リレーあそび カード

			名まえ
年	くみ	ばん	

<目ひょう>

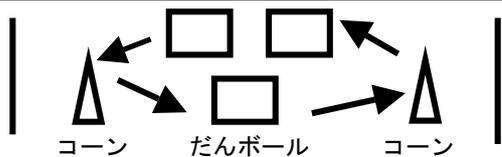
- コースを えらんだり 作^{つく}ったり して、リレーあそびが できるようになる。
- どうしたら あい手チームに かてるか、考^{かんが}えた ことや やって みた ことを 友^{とも}だちに つたえよう。
- やくそくや あんぜんを まもり、友だちと いっしょに 学ぼう。

じぶん 自分^{じぶん}の 目ひょう (たんげんを 通^{とお}して、がんばりたい こと・せいちょうしたい こと)

ステップ1 きまりを きめて、リレーあそびを しよう。

きめた きまり	
たの 楽しかった こと	

ステップ2 コースを くふうして、リレーあそびを しよう。

れい	けいかく	 <p>コーン だんボール コーン</p>	つかう もの	コーン 2こ だんボール 3こ
	楽しかった こと	だんボールを つづけて とぶのが むずかしくて 楽しかった。		
れい	けいかく		つかう もの	
	楽しかった こと			

★ ふりかえり (よくできた ◎, できた ○, あまりできなかった △) ★

日にち	/	/	/	/	/	/
できるように なった ことがあった。						
やくそくや あんぜんを まもり、友だちと いっしょに 学んだ。						

	本時の <small>めあ</small> 目当て	友だちから 学んだ こと	ふりかえり
/			
/			
/			
/			
/			
/			

学びの きろく	● 力いっぱい <small>はし</small> 走ったとき、うでは どんなふう に ふって いましたか。
● バトンを おとさず、わたしたり もらったり できたとき どんなこと に 気をつ けましたか。	

自分の 目ひょうにつ いての ふりかえり