

テニピン 学習カード

年	組	名前 番
---	---	---------

チーム名	
------	--

<目ひょう>

- ラリーをつなげたり、ねらったところに打ったりすることができるようになる。
- うまく打つコツを見つけたり、作せんをくふうしたりして、友だちにつたえよう。
- ルールを守ってなかよく運動をしたり、安全に気をつけたりしよう。

自分の目ひょう（たんげんを通して、がんばりたいこと・せいちょうしたいこと）

ステップ1 ゲームのしかたを知り、ボールを打ち合ってゲームをしよう。

ふかく学ぼう 打つときは、ボールのどこを打つとうまく打てるかな。

ステップ2 かんたんな作せんをくふうしながら、ゲームをしよう。

れい	うまく いったか (◎○△)	くふうした作せん	かんそう、かいぜん点
		△	打つじゅん番をきめてみる。
1	うまく いったか (◎○△)	くふうした作せん	かんそう、かいぜん点
2	うまく いったか (◎○△)	くふうした作せん	かんそう、かいぜん点

◆ ふりかえり (◎○△で, じこひょうかしよう) ◆

日にち	/	/	/	/	/	/
できるようになったことがあった。						
ルールを守ってなかよく運動をしたり, 安全に気をつけたりした。						

	本時の目当て	友だちから学んだこと	ふりかえり
/			
/			
/			
/			
/			

学びの記ろく	● ラリーをつづける打ち方と, 強くて遠いボールの打ち方のちがいはわかりましたか。
	● どうすればとく点できるか, 考えることはできましたか。

自分の目ひょうについてのふりかえり
