

ボールなげゲーム カード

			名まえ
年	くみ	ばん	

<目ひょう>

- ボールを なげて とく点^{てん}したり ボールを とって とく点を ふせいだり する ことができるようになる。
- どうしたら とく点できるか かんが^{かんが}えて、とも^{とも}だちにつたえよう。
- ルールを まもって みんなと なかよく ゲームを しよう。

自分の 目ひょう (たんげん^{じぶん}を 通^{とお}して、がんばりたい こと・せいちょうしたい こと)

ステップ1 ゲームの しかたを おぼえて なかよく ゲームを しよう。

ふかく 学ぼう	どこから なげたら とく点しやすいかな。

ステップ2 せめ方^{かた}や まもり方を くふうして ゲームを しよう。

れい	うまくできたか (◎○△)	せめ方の くふう	まもり方の くふう	できた こと	できなかった こと
		○	たいせん ゲットボールで、 あい手チームが うしろに 下がる まえに なげた。	ボールに 合わせて うごいた。	パスとくてん ゾーンの なかで ボールを 受けた。
①	うまくできたか (◎○△)	せめ方の くふう	まもり方の くふう	できた こと	できなかった こと
②	うまくできたか (◎○△)	せめ方の くふう	まもり方の くふう	できた こと	できなかった こと

★ ふりかえり（よくできた ◎， できた ○， あまりできなかった △） ★

日にち	/	/	/	/	/	/
できるように なった ことが あった。						
ルールを まもって， みんなと なかよく ゲームを した。						

	本時の <small>めあ</small> 目当て	友だちから 学んだ こと	ふりかえり
/			
/			
/			
/			
/			
/			

学びの きろく	● ボールを 遠くへ なげたり， とったりする ためには， どの ばしょで なげたり とったり すれば いいですか。
	● ボールを 遠くに なげたり， とったり できたときは どん ^{たの} なことが 楽しかったですか。

自分の 目ひょうについての ふりかえり