

# 水あそび カード

			名まえ
年	くみ	ばん	



## <目ひょう>

- 水の中を<sup>ある</sup>歩いたり、<sup>はし</sup>走ったりすることが、できるようになろう。
- もぐったり ういたり する かんたんな あそびを くふうしよう。
- 水あそびの やくそくを まもって、あんぜんに<sup>き</sup>気をつけよう。

自分の<sup>じぶん</sup>目ひょう (たんげんを<sup>とお</sup>通して、がんばりたい こと・せいちょうしたい こと)

**ステップ1** 水あそびの やくそくを たしかめよう。

**ステップ2** 水に もぐったり ういたり して あそぼう。

れい	やってみた うき方 <sup>かた</sup>	 大の字うき  ラッコうき
	楽しかった こと <sup>たの</sup>	大の字うきは むずかしかった。ラッコうきは 楽しかった。
①	やってみた うき方	
	楽しかった こと	
②	やってみた もぐり方	
	楽しかった こと	

ふかく 学ぼう	力を 入れた ときと ぬいた ときで、どんなふうに ちがうかな。くらべてみよう。		
力を 入れた とき		力を ぬいた とき	
どんなふうに ちがうかな。			

★ ふりかえり（よくできた ◎， できた ○， あまりできなかった △） ★

日にち	/	/	/	/	/	/
できるように なった ことが あった。						
水あそびの やくそくを まもって、 あんぜんに 気をつけた。						

	本時の <small>めあ</small> 目当て	友だちから 学んだ こと	ふりかえり
/			
/			
/			
/			
/			
/			

学びの きろく	● 水の中ではなからいきをはくには、どうすればよいですか。
● できるように なった とき、どんな ことが 楽しかったですか。	

自分の 目ひょうについての ふりかえり