

ゆうぐあそび カード

			名まえ
年	くみ	ばん	

<目ひょう>

- のぼり下りや わたり^{ある}歩きをして いろいろな うんどうあそびが できるように なるう。
- あそび方を くふうし、^{かた}考えた ことや ^{かんが}やってみた ことを ^{とも}友だちにつたえよう。
- やくそくや あんぜんを まもり、友だちと なかよく うんどうあそびを しよう。

じぶん	自分の 目ひょう (たんげんを ^{とお} 通して、がんばりたい こと・せいちょうしたい こと)

ステップ1 いろいろな うんどうあそびを しよう。

れい	やった こと	うんていに ぶら下がって、手で ジャンケン
	^{たの} 楽しかった こと	うんていから おちないように しっかり にぎって ジャンケンするのが 楽しかった。
①	やった こと	
	楽しかった こと	
②	やった こと	
	楽しかった こと	

ステップ2 友だちと なかよく うんどうあそびを しよう。

ふかく 学ぼう	のぼりぼうでは どんな あそびが できるかな。

★ ふりかえり（よくできた ◎， できた ○， あまりできなかった △） ★

日にち	/	/	/	/	/	/
できるように なった ことが あった。						
やくそくや あんぜんを まもり， 友だちと なかよく うんどうあそびを した。						

	本時の <small>めあ</small> 目当て	友だちから 学んだ こと	ふりかえり
/			
/			
/			
/			
/			
/			

学びの きろく	● ゆうぐに ぶら下がる とき， 手は どんな ふうに にぎりましたか。
● 友だちの あそび方を見て， どんな うごきをして みたいと <small>おも</small> 思いましたか。	

自分の 目ひょうについての ふりかえり