

おにあそび カード

ねん	くみ	ばん	なまえ
----	----	----	-----

<目ひょう>

- いろいろな おにあそびが できるようになるう。
- おにから にげきる ほうほうや おいかたを かんがえて、ともだちにつたえよう。
- ルールを まもって みんなと なかよく ゲームを しよう。

じぶんの 目ひょう (たんげんを とおして、がんばりたい こと・せいちょうしたい こと)

ステップ1 ゲームの しかたを おぼえて ^{ちから}力いっぱい あそぼう。

たのしかった あそび

ステップ2 ともだちと きょうりよくして にげかたや おいかたを くふうして あそぼう。

	にげかたの くふう	おいかたの くふう	できた こと	できなかった こと
れい	おにがしまで、おにが ちかくにくる まえに にげる。	しまの ほそい ところでつかまえた。	おにが ちかくにくる まえに にげた。	なかが ^{はい} 入っていて あんぜんちたいに 入れなかった。
1	にげかたの くふう	おいかたの くふう	できた こと	できなかった こと
2	にげかたの くふう	おいかたの くふう	できた こと	できなかった こと

★ ふりかえり (よくできた ◎, できた ○, あまりできなかった △) ★

ひにち	/	/	/	/	/	/
できるように なった ことが あった。						
ルールを まもって みんなと なかよく ゲームを した。						

	ほんじの めあて	ともだちから 学んだ こと	ふりかえり
/			
/			
/			
/			
/			
/			

まな 学びの きろく	● おにから にげたり, つかまえたりする ためには どのように すれば よいですか。
● できた ときは どんな ことが たのしかったですか。	

じぶんの 目ひょうについての ふりかえり