

# おにあそび カード

ねん	くみ	ばん	なまえ
----	----	----	-----

## <目ひょう>

- いろいろな おにあそびが できるようになるう。
- おにから にげきる ほうほうや おいかたを かんがえて、ともだちにつたえよう。
- ルールを まもって みんなと なかよく ゲームを しよう。

じぶんの 目ひょう (たんげんを とおして、がんばりたい こと・せいちょうしたい こと)

**ステップ1** ゲームの しかたを おぼえて <sup>ちから</sup>力いっぱい あそぼう。

たのしかった あそび

**ステップ2** ともだちと きょうりよくして にげかたや おいかたを くふうして あそぼう。

	にげかたの くふう	おいかたの くふう	できた こと	できなかった こと
れい	おにがしまで、おにが ちかくにくる まえに にげる。	しまの ほそい ところでつかまえた。	おにが ちかくにくる まえに にげた。	なかが <sup>はい</sup> 入っていて あんぜんちたいに 入れなかった。
1	にげかたの くふう	おいかたの くふう	できた こと	できなかった こと
2	にげかたの くふう	おいかたの くふう	できた こと	できなかった こと

★ ふりかえり (よくできた ◎, できた ○, あまりできなかった △) ★

ひにち	/	/	/	/	/	/
できるように なった ことが あった。						
ルールを まもって みんなと なかよく ゲームを した。						

	ほんじの めあて	ともだちから 学んだ こと	ふりかえり
/			
/			
/			
/			
/			
/			

まな 学びの きろく	● おにから にげたり, つかまえたりする ためには どのように すれば よいですか。
● できた ときは どんな ことが たのしかったですか。	

じぶんの 目ひょうについての ふりかえり