マットあそび カード					
			なまえ		
ねん	くみ	ばん			

## < 目ひょう>

- いろいろな ほうこうへ ころがったり、からだを ささえたり して、いろいろな マットあそびが できるように なろう。
- コースを えらんだり、うごきを くふうしたり しよう。
- やくそくや あんぜんを まもり, ともだちと なかよく マットあそびを しよう。

じぶんの 目ひょう (たんげんを とおして, がんばりたい こと・せいちょうしたい こと)

## ステップ 1 いろいろな マットあそびを しよう。

 ふかく 学ぼう
 マットの 上では どんな あそびが できるかな。

 犬 うま あざらし しゃくとり虫 かえる うさぎとび

 まるたころがり ゆりかご だるまころがり まえころがり うしろころがり アンテナ がとび ろくぼくさか立ち

## ステップ2 マットの あそびかたを くふうしよう。

	つかう	なが	いマット でこぼこマット		くふうの	コーンを よけて	
れ	もの	さかる	みちマット (コーン	)	しかた	ころがる。	
い	たのしか	った	ながい マットで, コー	ーンを	よく 見て	よけるのが	
	こと		たのしかった。			. 0.17 0 0 7 7 3	
	つかう	ながり	いマット でこぼこマット		くふうの		
1	もの	さかみちマット ( )		しかた			
	たのしかった						
	こと						
	つかう	なが	いマット でこぼこマット		くふうの		
2	もの	さか	みちマット(	)	しかた		
_	たのしかった						
	こと						

<b>★</b> ふりかえり (よく でき	きた <sup>◎</sup> ,	できた 〇	,あまり	できなか	った △)	*
ひにち	/	/	/	/	/	/
できるように なった ことが						
あった。						
やくそくや あんぜんを まもり,						
ともだちと なかよく あそんだ。						

	ほんじの めあて	ともだちから 学んだ こと	ふりかえり
/			
/			
/			
/			
/			

学びの きろく じんなふうに ころがると いたくなかったですか。	
● いろいろな コースで,どんなふうに して ころがる むきを かえましたか。	
	_

じぶんの 目ひょうについての ふりかえり		