

ボールけりゲーム カード

			名まえ
年	くみ	ばん	

<目ひょう>

- ボールを けて とく^{てん}点したり あい手の とく点を ふせいだり する ことができる ように なるう。
- とく点 しやすい ばしよを 見つけて 友だち^{とも}につたえよう。
- ルールを まもって みんなと なかよく ゲームを しよう。

じぶん 自分^{とお}の 目ひょう (たんげんを 通して, がんばりたい こと・せいちょうしたい こと)

ステップ1 ゲームの しかたを おぼえて かいっぱい あそぼう。

ステップ2 ^{かた}せめ方や まもり方を くふうして ゲームを しよう。

	せめ方の くふう	まもり方の くふう	できた こと	できなかった こと
れい	空いている ところを ねらって ボールを けた。	たまごわりサッカーで, みんなで よこに ならんで まもった。	ボールを いっぱい とれた。	^{たか} 高い ボールは とれなかった。
①				
②				

ふかく 学ぼう	どうやって けると とく ^{てん} 点に なりやすいのかな。

★ ふりかえり（よくできた ◎， できた ○， あまりできなかった △） ★

日にち	/	/	/	/	/	/
できるように なった ことがあった。						
ルールを まもって， みんなと なかよく ゲームを した。						

	本時の <small>めあ</small> 目当て	友だちから 学んだ こと	ふりかえり
/			
/			
/			
/			
/			
/			

学びの きろく	● ボールを <small>つよ</small> 強く けったり， ボールを <small>と</small> 止めたり する ためには， どのように 足を うごかせば よい ですか。
	● できた ときは， どんな ことが <small>たの</small> 楽しかった ですか。

自分の 目ひょう についての ふりかえり