

とびあそび カード

			名まえ
年	くみ	ばん	

<目ひょう>

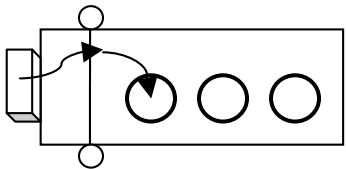
- 前^{まえ}や 上へ とんだり, つづけて とんだり することができるように なるう。
- いろいろな とび方^{かた}を くふうしよう。
- やくそくや あんぜんを まもって, 友だち^{とも}と いっしょに とりくもう。

じぶん 自分^{じぶん}の 目ひょう (たんげん^{とお}を 通して, がんばりたい こと・せいちょうしたい こと)

ステップ1 いろいろな とびあそびを しよう。

たの 楽しかった とび方

ステップ2 ちがう とび方を やってみよう。

れい	けいかく		つかう もの	ゴムひも とびばこ マット すず はた立て
	楽しかった こと	ゴムに 足が かからないか ドキドキしたよ。		
	けいかく		つかう もの	
	楽しかった こと			

★ ふりかえり (よくできた ◎, できた ○, あまりできなかった △) ★

日にち	/	/	/	/	/	/
できるように なった ことがあった。						
やくそくや あんぜんを まもって、友だちと いっしょにとりくんだ。						

	本時の <small>めあ</small> 目当て	友だちから 学んだ こと	ふりかえり
/			
/			
/			
/			
/			
/			

学びの きろく	● かた足で とぶことが できたときは、どんな場 <small>ば</small> で やって見た ときですか。
● ゴムとびや ケンパーとびを したとき、どんなかんじが しましたか。	

自分の 目ひょうについての ふりかえり