

かけっこあそび カード

					名まえ
年	くみ	ばん			

<目ひょう>


- コースを えらんだり つく 作ったり して、友だちと きょう走 できる ように なるう。
- どうしたら はやく 走れるか、かんが 考えた ことや やって みた ことを 友だちに つたえよう。
- やくそくや あんぜんを まもり、友だちと いっしょに 学ぼう。

自分の 目ひょう (たんげんを 通して、がんばりたい こと・せいちょうしたい こと)

ステップ1 コースを えらんで かけっこを たの 楽しもう。

ふかく 学ぼう	どうやって 走ると かいっばい 走れるかな。

ステップ2 コースを くふうして 作り、かけっこを 楽しもう。

れい	けいかく	 <small>コーン だんボール コーン</small>	つかう もの	コーン 2こ だんボール 1こ
	楽しかった こと	まわ 回ったり とんだり しながら 走って 楽しかった。		
	けいかく		つかう もの	
	楽しかった こと			

★ ふりかえり（よくできた ◎， できた ○， あまりできなかった △） ★

日にち	/	/	/	/	/	/
できるように なった ことがあった。						
やくそくや あんぜんを まもって、友だちと いっしょに 学んだ。						

	本時の <small>めあ</small> 目当て	友だちから 学んだ こと	ふりかえり
/			
/			
/			
/			
/			
/			

学びの きろく	● カいっばい 走ったとき，どんなかんじが しましたか。
● 作った コースを 走ったとき，どんなことが 楽しかったですか。	

自分の 目ひょうについての ふりかえり